Liste objectif atteint ou non

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Parti | Objectif | Atteint |
| Générale |  |  |
|  | Impossibilité qu’un crapaud puise sauter au-dessus d’une grenouille et vice versa | Oui |
|  | Le déplacement vers la droite ou vers la gauche suivant le type de pion. | Oui |
|  | Début des parties toujours par les grenouilles | Oui |
|  | Vérification de victoire | Oui |
| Joueur contre joueur |  |  |
|  | Choix du nom des joueurs | Oui |
| Joueur contre ordinateur |  |  |
|  | Création d’un ordinateur | Oui |
| Casse-tête |  |  |
|  | Déplacement des pions libres | Oui |
| Configuration |  |  |
|  | Configuration de base | Oui |
|  | Ajouter une configuration | Oui |
|  | Supprimer une configuration | Oui |
| Interface |  |  |
|  | Interface interactif | Oui |
| Supplément |  |  |
|  | Ajout musique | Non |
|  | Ajout de 3 ordinateurs | Non |
|  | Pause entre joueur et ordinateur | Non |